

## 7. JEU de la CARTE

**Entames** (cochez les cases qui correspondent à vos conventions)

en COULEUR		à SANS ATOUT	
<input checked="" type="checkbox"/> parité	<input type="checkbox"/> sans parité	<input type="checkbox"/> 4 <sup>ème</sup> meilleure	<input checked="" type="checkbox"/> petit prometteur
<input type="checkbox"/> 4 <sup>ème</sup>	<input type="checkbox"/> italien	<input type="checkbox"/> .....	
<input checked="" type="checkbox"/> .....			

Entourez votre carte d'entame

en COULEUR		à SANS ATOUT	
A R	R V 10 x	A R V x x	A 10 9 8
A R x (préférence?)	R 10 9 x	A D V x	D 10 9 x
R D x	D 10 9 x	A V 10 9 x	V 10 9 x
D V x	D x x x	R D V x x	10 9 8 x
V 10 x	x x x	R D V x	x x x
10 9 x	x x x x	R V 10 x	x x x x
	x x x x x	D V 10 x	x x x x x

**Jeu en Flanc** (cochez les cases qui correspondent à vos conventions)

en COULEUR		à SANS ATOUT	
<input checked="" type="checkbox"/> appel direct	<input checked="" type="checkbox"/> petite <input type="checkbox"/> grosse 7 <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> petite <input type="checkbox"/> grosse 7 <sup>+</sup>	
<input checked="" type="checkbox"/> pas appel	<input checked="" type="checkbox"/> pair-impair	<input checked="" type="checkbox"/> pair-impair	
<input checked="" type="checkbox"/> 1 <sup>ère</sup> défausse	<input type="checkbox"/> Lavinthal <input checked="" type="checkbox"/> Italienne	<input type="checkbox"/> Lavinthal <input checked="" type="checkbox"/> Italienne	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> .....			

## Carte de Conventions LBF

Série

Nom Pascale Ortegat

N° licence 72113 / 9676547

Nom Philippe de Terwangne

N° licence 4214

**1. OUVERTURES** (cochez les cases qui correspondent à vos conventions)

Couleur	Nb min cartes	Points	Caractéristiques	Réponses conventionnelles
1♣	2	12-21		<input checked="" type="checkbox"/> 1SA = 8-10H <input type="checkbox"/> 1♦ = pas Maj 4 <sup>ème</sup> <input type="checkbox"/> SMI
1♦	4	12-21		<input type="checkbox"/> SMI
1♥	5	12-21		<input type="checkbox"/> 2♦ ambigu <input type="checkbox"/> Bergen (DH+singl)
1♠	5	12-21		<input type="checkbox"/> 2♣ Drury <input checked="" type="checkbox"/> 2SA fittés / 1001 N
2♣		20-24 <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> indéterminé F. <input type="checkbox"/> .....	<input checked="" type="checkbox"/> 2♦ relais ambigu <input type="checkbox"/>
2♦		20-23	<input checked="" type="checkbox"/> F. Manche sauf bicolore <input type="checkbox"/> .....	2♥ pas d'As pas de jeu, 2♠ 1 As du jeu, 2 SA du jeu pas d'as, 3T 1 As du jeu, 3 K 2 As du jeu
2♥	6	6-10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 2 SA forcing NF/F (15 H <sup>+</sup> )
2♠	6	6-10	<input checked="" type="checkbox"/> faible	
3 <sup>+</sup>	7 <sup>+</sup>		Faible ou FM	Réponse en Texas FM si 2 <sup>de</sup> couleur
3♠	7		<input checked="" type="checkbox"/> min. fermée	4T passe ou corrige

1SA		15-17	<input checked="" type="checkbox"/> régulier <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> stayman faible, 3 rép. + 3M si 5 c. <input checked="" type="checkbox"/> texas Maj <input checked="" type="checkbox"/> texas min 2P/2SA
2SA		20-21	<input type="checkbox"/> régulier <input checked="" type="checkbox"/> Puppet	<input checked="" type="checkbox"/> texas Maj

## 2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION ADVERSE

<input checked="" type="checkbox"/> Roudi (4 rép. / constant)	<input type="checkbox"/> Rebond	<input type="checkbox"/> Ping-Pong
<input checked="" type="checkbox"/> 2SA modérateur	<input checked="" type="checkbox"/> 3 <sup>ème</sup> couleur forcing	<input checked="" type="checkbox"/> 4 <sup>ème</sup> couleur forcing
<input checked="" type="checkbox"/> Splinter	<input checked="" type="checkbox"/> Check-back Stayman	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## 3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
<input type="checkbox"/> 4♣ Gerber	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 4SA Blackwood	<input type="checkbox"/> As 30-41-2 <input type="checkbox"/> As + Rois <input type="checkbox"/> As + Roi atout
	<input checked="" type="checkbox"/> 5 Clés 41-30 <input checked="" type="checkbox"/> 1 Clé + chic. <input checked="" type="checkbox"/> 2 Clés + chic.
<input type="checkbox"/> 5SA Joséphine	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 5SA rois ?	<input checked="" type="checkbox"/> Rois 41-30 <input type="checkbox"/> Rois + Dames
<input type="checkbox"/> Rois ? roulante	

## 4. CONTRE

Sur ouverture couleur	Position	Force	Caractéristiques
<input checked="" type="checkbox"/> Appel	2 <sup>ème</sup>	12 H <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> court dans couleur ouverture
<input checked="" type="checkbox"/> Appel	2 <sup>ème</sup>	18 H <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> toutes distributions
<input checked="" type="checkbox"/> Appel	4 <sup>ème</sup>	8 H <sup>+</sup> /13 H <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> réveil après 2 passes
<input type="checkbox"/> Sputnik	3 <sup>ème</sup>		<input type="checkbox"/> autre Majeure <input checked="" type="checkbox"/> généralisé
<input type="checkbox"/> Rosenkranz	4 <sup>ème</sup>	H <sup>+</sup>	<input type="checkbox"/> réponse à intervention n° 2
<input checked="" type="checkbox"/> Punitif			<input type="checkbox"/> à partir palier ...
Sur ouverture 1SA			
<input type="checkbox"/> Appel			<input type="checkbox"/> Majeures <input type="checkbox"/> coul. 6 <sup>ème</sup> -rép 2♣
<input type="checkbox"/> Punitif	2 <sup>ème</sup>		<input type="checkbox"/> coul. 5 <sup>ème</sup> et +

## 5. INTERVENTIONS

### Intervention sur ouverture adverse de 1 en COULEUR

	Position	Force	Caractéristique
<input checked="" type="checkbox"/> couleur sans saut	<input checked="" type="checkbox"/> 2 <sup>ème</sup> <input checked="" type="checkbox"/> 4 <sup>ème</sup> réveil	8 H <sup>+</sup> 8-12 H	Longueur : 5 Longueur : 5
<input checked="" type="checkbox"/> couleur avec saut	<input checked="" type="checkbox"/> 2 <sup>ème</sup>	6-10 H	Maj. 6 <sup>ème</sup>
<input checked="" type="checkbox"/> bicolores	<input checked="" type="checkbox"/> 2 <sup>ème</sup> <input checked="" type="checkbox"/> 4 <sup>ème</sup> réveil	8 H <sup>+</sup> 8 H <sup>+</sup> /12 H <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> Ghestem <input type="checkbox"/> Michael's <input checked="" type="checkbox"/> Cue-bid ouvr. / répond.
<input checked="" type="checkbox"/> 1SA	<input checked="" type="checkbox"/> 2 <sup>ème</sup> <input checked="" type="checkbox"/> 4 <sup>ème</sup> réveil	16 H <sup>+</sup> 10-13 H	<input checked="" type="checkbox"/> arrêt couleur ouverture <input checked="" type="checkbox"/> semi-arrêt couleur ouverture
<input checked="" type="checkbox"/> 2SA	<input checked="" type="checkbox"/> 4 <sup>ème</sup> réveil	17-19 H	<input checked="" type="checkbox"/> arrêt couleur ouverture

### Intervention sur ouverture adverse à 1 SA fort

<input type="checkbox"/> couleur naturelle	<input checked="" type="checkbox"/> 2SA appel mineures	Naturel en 4°pos sauf x pour 4M/4M'
<input type="checkbox"/> Landy Perron	<input type="checkbox"/> DONT	<input checked="" type="checkbox"/> Multi-Landy en 2°pos

### Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

## 6. REPONSES à OUVERTURE après intervention adverse

1A – 1B -	<input checked="" type="checkbox"/> 1 couleur	<input checked="" type="checkbox"/> 4 cartes	
1A – 1B -	<input checked="" type="checkbox"/> cue-bid	<input checked="" type="checkbox"/> Fit 11 H <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> Non fitté 13 H <sup>+</sup>
1A – 1B -			
1A – contre -	<input checked="" type="checkbox"/> surc. 9 H <sup>+</sup> non fitté	<input checked="" type="checkbox"/> couleur	<input type="checkbox"/> Truscott <input type="checkbox"/> Maj <input type="checkbox"/> min
1A – 1SA -	<input type="checkbox"/> couleur ... H	<input checked="" type="checkbox"/> Landik	<input checked="" type="checkbox"/> contre punitif 9 H <sup>+</sup>
1SA – 2B -	<input checked="" type="checkbox"/> Rubensohl		<input type="checkbox"/>

Cochez les cases qui correspondent à vos conventions

